**UML**

1. Vzťah generalizácie sa okrem diagramu tried dá použiť aj v:

* diagrame aktivít
* sekvenčnom diagrame
* stavovom diagrame
* **diagrame prípadov použitia**

1. Jazyk UML NESLÚŽI na

* specifikaciu modelu softveroveho systemu
* vizualizaciu modelu softveroveho systemu
* dokumentaciu modelu softveroveho systemu
* **generovanie modelu softveroveho systemu**

1. UML je:
   * + - * nastroj (CASE) na tvorbu softveru
         * programovaci jazyk
         * metodika na vyvoj softveru
         * **modelovaci jazyk**
2. Diagram tried patrí medzi:

* diagramy chovania
* **štrukturálne diagramy**
* diagramy interakcií

1. Logicky model systemu v UML znazornuju diagramy

* stavov
* aktivít
* **tried**
* nasadenia

1. Diagram aktivít (činností) patrí medzi:

* štrukturálne diagramy
* **diagramy chovania**
* diagramy interakcií

1. Synchronizacna ciara je graficky prvok (ikona) jazyka UML, ktory sa pouziva v diagramoch:
   * + - **a) aktivit**
   * b) tried
   * c) nasadenia
   * d) komponentov
2. Jednotlivé kroky (postupnosť) operácie modelujeme pomocou:

* stavového diagramu
* **diagramu aktivít (činností)**
* diagramu prípadov použitia
* diagramu tried

1. Pojem agregácia vyjadruje:

* **voľnejší vzťah celku a jeho časti**
* pevný vzťah medzi časťami jedného celku
* pevný vzťah celku a jeho časti
* voľný vzťah medzi časťami jedného celku

1. Stavovy diagram znazornuje

* **zivotny cyklus jedneho objektu**
  + b) scenar v grafickej podobe
  + c) spolupracu roznych objektov
  + d) rozmiestnenie komponentov na harwareovych prvkov systemu

**Úvod do SI, biznis prípady použitia**

1. Akú časť práce na projekte zvyčajne zaberie testovanie?

* 30 %
* **50 %**
* 40 %
* 60 %

1. Softwareove inzinierstvo je disciplina, ktora sa zaobera

* **vyvojom rozsiahlych softwareovych systemov**
* vyvojom noriem pre tvorbu rozsiahlych softwareovych systemov
* len nasadzovanim hotovych softwareovych produktov
* len nasadzovanim softweru v priemyselnej vyrobe

1. Trieda sa znazornuje?

\* **a) obdlznikom**

b) elipsou

**\* c) plnou ciarou**

d) ciarkovanou ciarou

1. Aké sú základné prvky vývoja softvéru?

* Ľudia, proces, projekt, kapitál
* Ľudia, projekt, kapitál, produkt
* Ľudia, proces, kapitál, produkt
* **Ľudia, proces, projekt, produkt**

1. V čom sa líšia štrukturovaná a objektovo orientovaná analýza?

* Pri štrukturovanej je riziko nižšie
* **Pri objektovej je riziko nižšie**
* Pri štrukturálnej je znovupoužitelnosť vyššia
* **Pri objektovej je znovupoužiteľnosť vyššia**

1. Koľko bodov musíte minimálne získať počas semestra, aby ste sa mohli prihlásiť na skúšku? **25 b**
2. Use case diagram znázorňuje model

* **funkcný**
* logický
* dynamický
* implementačný

1. Aké sú činnosti RUpu? **testovanie, nasadenie, implementácia,** **návrh** (odovzdanie tam nie je)
2. SI sa zaoberá exaktným popisom algoritmov, zatiaľ čo informatika rieši ad hoc problémy. **Nie**
3. Brooksov zákon tvrdí: Ak pridáme ľudí k omeškanému projektu, projekt ešte viac omešká. Prečo čas a počet ľudí nie sú zameniteľné?

* V ľubovoľnom odbore čas a počet ľudí nie sú zameniteľné
* Ladenie a testovanie systému sa dá ťažko paralelizovať
* **Aby sme využili veľký počet programátorov, musíme rozdeliť projekt a veľa malých častí**
* práca nie je paralelizovateľná

1. Ktorá z fáz vodopádového životného cyklu je najdlhšia? **Údržba**
2. Aká je výhoda vodopádového životného cyklu? **Proces sa dá plánovať a kontrolovať.**
3. Ktorá z nasledujúcich tvrdení platí o SI?

* zaoberá sa algoritmami, spôsobom práce počítačov a softvérových systémov (exaktný popis)
* **aplikácia systematického, disciplinovaného, merateľného prístupu na vývoj a údržbu softvéru**
* **disciplína, ktorá sa zaoberá tvorbou rozsiahlych softvérových systémov**
* **aplikácia inžinierskych metód na softvér, zaoberá sa všetkými aspektmi tvorbou softvéru**

**Biznis modelovanie**

1. Čo znamená skratka DŠP? **Dokument špecifikácie požiadaviek**
2. Biznis modelovanie vyjadruje ako pochopiť víziu organizácie, pre ktorú je systém vyvíjaný a ako následne túto víziu použiť pri analýze procesov, rolí a zodpovedností. **Ano**
3. Čo nepatrí medzi zvyčajné problémy, s ktorými sa môžete stretnúť pri analýze domény?

* Požiadavky môžu ovplyvniť politické faktory
* **HW a SW požiadavky**
* Priebežná zmena prostredia
* Rôzni zadávatelia majú rôzne požiadavky, vyjadrené rôznym spôsobom
* Zadávateľ obvykle presne nevie, čo od systému požaduje

1. V rámci porozumenia aplikačnej domény volíme prístup prototypovania najmä keď:

* **Požiadavky, ktoré nie sú jasné**
* Systém je určený pre veľa používateľov
* **Historický komunikačný problém medzi analytikmi a používateľmi**
* **Návrh je rozsiahli a vyžaduje konkrétnu formu**

1. Ktorá z činností Nepatrí do analýzy domény a špecifikácie požiadaviek?

* overenie požiadaviek
* špecifikácia požiadaviek
* identifikácia požiadaviek
* štúdia realizovateľnosti
* **návrh riešenia**
* analýza domény

1. Výstupom toku činnosti biznis modelovanie je (sú):

* model prípadov použitia (use case model)
* **model biznis procesov**
* model nasadenia
* **doménový model**

1. Pre začiatočný stav v diagrame aktivít platí:

* môže byť jeden alebo dva
* môže byť jeden alebo žiadny
* môže byť jeden a viac
* **je vždy len jeden**

1. Domenovy model je znazorneny diagramom

* **tried**
* pripadov pouzitia
* sekvencnym
* aktivit

1. Biznis model problému vyjadruje:

* pohlad pouzivatela na softverove riesenie problemu
* **pohlad pouzivatela na dany problem**
* pohlad analytika na softverove riesenie problemu
* **pohlad analytika na dany problem**

1. Produktom toku činnosti biznis modelovanie je aj:

* **model biznis procesov**
* model nasadenia
* **domenovy model**
* model pripadov pouzitia (use case)

**Špecifikácia požiadaviek a scenáre**

1. Aký je vzťah medzi scenárom a prípadom použitia?

* Nie je žiadny vzťah
* **Scenár poskytuje detailný popis prípadu použitia v jednotlivých krokoch**
* **Scenár poskytuje neštrukturovaný popis prípadu použitia**
* Scenár je len synonymom k pojmu prípad použitia

1. Do akých skupín sa delia požiadavky podľa úrovne popisu? **Užívateľské a systémové**
2. Diagram pripadov pouzitia as vytvara v toku cinnosti

* **specifikacia poziadaviek**
  + analyza a navrh
  + implementacia
  + testovanie

1. Môže byť aktorom aj časovač? **Áno**
2. Cielom specifikacie poziadaviek je urcit

* **co ma softwareovy system robit**
* v akom vyvojovom prostredi sa bude system vytvarat
* **terminologiu na komunikaciu vyvojarov s klientom**
* platformu, na ktorej bude system prevadzkovat

1. Actor je prvok jazyka UML, ktorý sa nepoužíva v diagrame

* **nasadenia**
  + pripadov pouzitia
  + sekvencnom
* **tried**

1. Ktorá z nasledujúcich možností sa používa na zachytenie priebehu scenára?

* Diagram prípadov použitia
* **Štrukturovaný text**
* **Diagram aktivít**
* Diagram tried

1. Scenár popisuje:

* Stavy jednotlivých aktorov a objektov v systéme
* **Detaily prípadu použitia**
* **Komunikáciu aktora a systému**
* Funkciu aktora a systému

1. A posteriori podmienky sú vstupné podmienky, ktoré musia byť splnené pre začiatkom vykonávania UC. **Nie**
2. Textový scenár by mal obsahovať:

* Grafické znázornenie toku dát
* **Názov scenára**
* **Kroky scenára**
* **Hlavný cieľ scenára**

1. Alternatívny scenár

* má rôzne a priori podmienky ako hlavný scenár
* **má vlastné a posteriori podmienky**
* môže byť iba jeden určitý hlavný scenár
* jeho kroky sa musia vykonať v presne stanovenom čase

1. Aktor je

* **Prvok okolia preberajúci výsledky od systému**
* Prvok systému, ktorý ho riadi
* **Prvok okolia komunikujúci so systémom**
* Provk systému komunikujúci s okolím

1. Scenáre sú postupnosti činností v komunikácii aktora so systémom. **Áno**
2. Scenar je mozne znazornit diagramom:
   * + - * **sekvencnym**
         * **aktivit**
         * tried
         * pripadov pouzitia
3. Aké typy vzťahov je možné použiť medzi prípadmi použitia?

* asociácia
* kompozícia
* **include**
* **generalizácia**

1. Diagram prípadov použitia sa vytvára v toku(och) čínností:

* **špecifikácia požiadaviek**
* implementácia
* testovanie
* analýza a návrh

1. Diagram prípadov použitia slúži na:

* **vnútornú komunikáciu tíme vývojárov**
* znázornenie časovej následnosti nasadenia komponentov
* stanovenie funkcií členov tímu vývojárov
* **vzájomnú komunikáciu vývojárov s klientom**

1. Štúdia realizovateľnosti zisťuje, či informačný systém má pre organizáciu zmysel z ekonomického a používateľského pohľadu. **Áno**
2. Ktorá metóda nepatrí medzi tradičné metódy zberu požiadaviek? **Prototypovanie**
3. Cieľom špecifikácie je určiť, ako má navrhovaný systém pracovať. **Áno**
4. Do správy požiadaviek spadajú činnosti:

* validácia požiadaviek
* vytvorenie DŠP
* **spôsob identifikácie požiadaviek**
* **zmeny požiadaviek**

1. Ktorá z činností nie je vykonávaná v rámci validácie požiadaviek?

* **návrh systému**
* prototypovanie
* generovanie testovacích prípadov
* diskusia so zástupcami zákazníka

1. Produktom specifikacie poziadaviek je:
   * + - * biznis model
         * model nasadenia
         * **model pripadov pouzitia**
         * domenovy model

**Analýza**

1. Čo Vám môže najviac pomôcť pri analýze domény organizácie?

* **Kľúčové udalosti v organizácií**
* Dostatočné finančné rezervy
* **Pochopenie postupnosti a závislosti spracovania dát**
* Známosti

1. Interakcia medzi ktorými typmi tried je NEžiadúca v sekvenčnom diagrame?

* control – control
* boundary – control
* **actor – control**
* **entity – actor**

1. Čo **NEpatrí** do činností vykonávaných počas analýzy?

* Analýza balíčkov
* Analýza tried
* **Analýza dátového modelu**
* Architektonická analýza

1. Rozdiel medzi zavislostou <<include>> a <<extend>>

* **je v smere oznacenia zavislosti**
* **je vyznamovo velky – A include B nieje to iste ako B extend A**
* nieje vyznamovo ziadny - A include B je to iste ako B extend A
* nieje v smere oznacenia zavislosti

1. Softwareovy model tried sa vytvára v toku činnosti

* specifikacia poziadaviek
* **analyza a navrh**
* implementacia
* testovanie

1. **Konceptuálny model** tried sa vytvára v toku činnosti:
   * testovanie
   * specifikacia poziadaviek
   * **analyza a navrh**
   * implementacia
2. Trieda sa znázorňuje:
   * ciarkovanou ciarou
   * elipsou
   * prerusovanou ciarou
   * **obdlznikom**
3. Čo sú **vstupy** do činností analýzy?

* Doménový model, analytické triedy, model požiadaviek
* Model prípadov použitia, analytické triedy, doménový model
* **Doménový model, model prípadov použitia, model požiadaviek**
* Model prípadov použitia, analytické triedy, model požiadaviek

1. Ktoré metódy slúžia na identifikáciu analytických tried?

* Analýza GUI
* Analýza RCR
* **Metóda CRC**
* **Analýza podstatných mien a slovies**

1. Analytická trieda je trieda, ktorá zachytáva softvérové a hardvérové podrobnosti systému. Je to pravda? **NIE**
2. Čo nie je súčasťou návrhu tried?

* Prevod analytických tried na návrhové
* **Rozdelenie systému na podsystémy**
* Detailná definícia operácií a vlastností tried
* Definícia vzťahov medzi triedami

1. Čo platí?

* Analýza je založená na návrhovom modeli
* **Návrh presne špecifikuje spôsob implementácie a analýza sa zaoberá**

**logickým modelom**

* **Návrh je založený na analytickom modeli**
* Analýza na rozdiel od návrhu sa nezaoberá len problémovou doménou, ale aj doménou riešenia

1. Čo je výstupom návrhu?

* **Návrh podsystémov, tried, rozhraní**
* Programový kód
* Špecifikácia systému
* Detailný diagram nasadenia

1. Architektúra systému popisuje organizáciu systému do podsystémov a alokáciu podsystémov na HW a SW komponent. **ÁNO**

***Sofvérový model tried sa vytvára v toku cinnosti***

* testovanie
* **analyza a navrh**
* implementacia
* specifikacia poziadaviek

***Stavový diagram znázornuje***

* spolupracu roznych objektov
* rozmiestnenie komponentov na hardverovych prvkoch systemu
* zivotny cyklus jedneho objektu
* scenar v grafickej podobe

***Actor je prvok jazyka UML, ktorý sa nepoužíva v diagrame***

* **tried**
* sekvencnom
* **nasadenia**
* pripadov pouzitia

***Závislost <<extend>> sa používa v diagramoch***

* tried
* aktivit
* sekvencnych
* **use case**

**Ktorý (é) z diagramov sa vytvára(jú) pri analýze?**

* Diagram prípadov použitia
* **Diagram balíčkov**
* **Diagram tried**
* **Stavový diagram**

1. **Diagram prípadov použitia sa vytvára v toku (och) činnosti:**

* **špecifikácia požiadaviek**
* implementácia
* analýza a návrh
* testovanie

1. **Vyberte vhodnú (é) vlastnosti analytickej triedy:**

* Maximum väzieb
* Detailná špecifikácia
* **Malá množina zodpovedností**
* **Súdržnosť**

1. **Aké sú základné prvky vývoja softvéru?**

* Ľudia, proces, projekt, kapitál
* **Ľudia, proces, projekt, produkt**
* Ľudia, proces, kapitál, produkt
* Ľudia, projekt, kapitál, produkt

1. **Čo Vám môže najviac pomôcť pri analýze domény organizácie?**(vyberte dve)

* **Kľúčové udalosti v organizácii**
* Dostatočné finančné rezervy organizácie
* Známosti
* **Pochopenie postupnosti a závislosti spracovania dát**

1. **Pomenovanie objektu:**

* Musí mať za dvojbodkou meno triedy
* **Musí byť podčiarknuté**
* Musí mať pred dvojbodkou meno objektu
* Môže byť podčiarknuté

1. **Scenár popisuje:**

* **Komunikáciu aktora a systému**
* **Detaily prípadu použitia**
* Funkciu aktora a systému
* Stavy jednotlivých aktorov a objektov v systéme

1. **Aké sú fázy RUP-u?**

* Zahájenie, nasadenie, rozpracovanie, tvorba
* Plánovanie, odovzdanie, rozpracovanie, implementácia
* Zahájenie, nasadenie, rozpracovanie, implementácia
* **Zahájenie, odovzdanie, rozpracovanie, tvorba**

1. **Synchronizačná čiara je grafický prvok(ikona) jazyka UML, ktorý sa používa v diagrame(och):**

* **Aktivít**
* Tried ??
* Komponentov
* Nasadenia

1. **Analytická trieda obsahuje:**

* **Nemusí mať definované žiadne atribúty a operácie**
* **Len primárne atribúty a operácie**
* Úplný zoznam všetkých jej atribútov
* Úplný zoznam všetkých jej atribútov a operácií

1. **Aké zdroje môžeme využiť na identifikáciu analytických tried?**

* Databázový model nového systému
* **Realizácie prípadov použitia**
* **Doménový model**
* **Špecifikácia požiadaviek**

1. **Ktorý(é) typy vzťahov vyjadrujú vzťah časť- celok medzi dvomi triedami?**

* **Kompozitná agregácia**
* Asociácia
* Generalizácia
* **Agregácia**

1. **Diagram balíčkov nemôže obsahovať:**

* Osamotený balíček
* Vnáranie balíčkov
* Prázdny balíček
* **Cyklické väzby**

1. **Aké pravidlo platí (ia) pri rozdeľovaní systému do podsystémov?**

* **Hranice podsystému sa zvolia tak, aby väčšina komunikácie prebiehala vo vnútri podsystému**
* Maximalizujeme vzťahy medzi podsystémami
* Podsystém obsahuje aspekty systému s rôznymi vlastnosťami
* **Podsystém identifikujeme podľa služieb, ktoré poskytuje**

1. **Stavový diagram znázorňuje :**

* **Životný cyklus jedného objektu**
* Životný cyklus viacerých objektov
* Scenár v grafickej podobe
* Rozmiestnenie komponentov na hardvérových prvkoch systému

1. **Výstupom analýzy balíčkov je:**

* Stavový diagram
* Diagram prípadov použitia
* **Diagram balíčkov**
* Diagram tried

1. **Ktorá stratégia tvorby návrhového modelu má za následok dva nesynchronizované modely?**

* Spresnenie analytického modelu na návrhový
* Udržujeme dva samostatné modely
* **Ustálime analytický model a jeho kópiu spresníme na návrhový**
* Analytický model spresníme na návrhový a použijeme CASE nástroj na obnovu analytického

1. **Stavový diagram znázorňuje:**

* **Životný cyklus jedného objektu**
* Scenár v grafickej podobe
* Rozmiestnenie komponentov na hardvérových prvkoch systému
* Spoluprácu rôznych objektov

1. **V procese vývoja softvérového systému sa vytvárajú modely tried na troch úrovniach. Aké je poradie modelov v poradí od prvej po tretiu úroveň?**

* Konceptuálny model- implementačný model- doménový model
* **Doménový model- konceptuálny model- implementačný model**
* Doménový model- implementačný model- konceptuálny model
* Konceptuálny model- doménový model- implementačný model

1. **V procese identifikácie balíčkov je snaha o:**

* Maximalizáciu vzťahov
* **Nájdenie súdržných skupín tried**
* **Zabránenie cyklickým závislostiam**
* **Vytvorenie jednoduchého modelu**

1. **Extrémne programovanie od vývojárov vyžaduje:**

* Nepretržitú prácu na projekte bez ohľadu na odpracovaný čas
* 8 hodinový pracovný čas, ale príležitostne jeho prekročenie
* Nijak neobmedzuje pracovný čas
* **Zakazuje pracovať dlhšie ako 8 hodín denne**

1. **Čo je základným zdrojom informácií v XP?**

* **Zdrojový kód**
* Dokumentácia
* Komunikácia
* Diagramy

1. **Na akých hodnotách je založené XP?**

* **Komunikácia, jednoduchosť, spätná väzba, odvaha**
* Komunikácia, spätná väzba, odvaha, čas
* Jednoduchosť, spätná väzba, odvaha, čas
* Komunikácia, jednoduchosť, odvaha, čas

1. **Aplikačný kód v XP je :**

* Vlastnený autorom a firmou platiacou vývoj
* Výhradne vlastnený autorom
* Plne zdieľaný všetkými členmi tímu na čítanie, práve jeden aj na zmenu
* **Plne zdieľaný všetkými členmi tímu, majú plné právo na jeho zmenu**

1. **V rámci činnosti analýza je potrebné dbať na:**

* **Používať len „prirodzenú dedičnosť**“
* Používať len „technickú dedičnosť“
* Maximalizácia vzťahov
* **Používať pojmy doménového jazyka**

1. **Ktorý(é) z diagramov sa vytvára(jú) pri analýze?**

* **Stavový diagram**
* **Diagram tried**
* **Diagram balíčkov**
* Diagram prípadov použitia

1. **Sekvenčný diagram znázorňuje model**:

* Logický
* Implementačný
* Funkčný
* **Dynamický**

**41.Čomu je potrebné venovať zvýšenú pozornosť pri analýze podstatných mien a slovies?**

* **Skryté triedy**
* Podstatné mená
* **Nepresné pochopenie domény**
* Slovesá

1. **Doménový model vytvárame v činnosti**:

* Odovzdanie
* Návrh
* Analýza
* Zber požiadaviek
* **Biznis modelovanie**

1. **Alternatívny scenár**

* Môže byť iba jeden pre určitý hlavný scenár
* Má rôzne a priori podmienky ako hlavný scenár
* Jeho kroky sa musia vykonať v presne stanovenom čase
* **Má vlastné a posteriori podmienky**

1. **Čo sú vstupy do činnosti analýzy?**

* **Doménový model, model prípadov použitia, model požiadaviek**
* Model prípadov použitia, analytické triedy, doménový model
* Doménový model, analytické triedy, model požiadaviek
* Model prípadov použitia, analytické triedy, model požiadaviek

1. **Doménový model je znázornený diagramom (mi)**

* **Tried**
* Aktivít
* Prípadov použitia
* Sekvenčným

1. **Do akých skupín sa delia požiadavky podľa úrovne popisu?**

* **Užívateľské, systémové**
* Užívateľské, doménové
* Funkčné, mimofunkčné
* Doménové, systémové

1. **Aké sú základné prvky vývoja softvéru?**

* Ľudia, proces, kapitál, produkt
* Ľudia, projekt, kapitál, produkt
* Ľudia, proces, projekt, kapitál
* **Ľudia, proces, projekt, produkt**

1. **Pomenovanie objektu**

* **Musí byť podčiarknuté**
* Musí mať za dvojbodkou meno triedy
* Musí mať pred dvojbodkou meno objektu
* Môže byť podčiarknuté

1. **Aké sú fázy RUP- u?**

* Plánovanie, odovzdanie, rozpracovanie, implementácia
* **Zahájenie, odovzdanie, rozpracovanie, tvorba**
* Zahájenie, nasadenie, rozpracovanie, implementácia
* Zahájenie, nasadenie, rozpracovanie, tvorba

1. **Aký je rozdiel medzi typmi vzťahov agregácia a kompozitná agregácia?**

* **Kompozícia vyjadruje silnejší vzťah medzi triedami ako agregácia**
* Žiaden
* Agregácia vyjadruje silnejší vzťah medzi triedami ako kompozícia
* Agregácia vyjadruje výhradné vlastníctvo závislého objektu

1. **Konceptuálny model tried sa vytvára v toku činnosti:**

* Špecifikácia požiadaviek
* Implementácia
* Testovanie
* **Analýza a návrh**

1. **Medzi aktivity návrhu patrí (patria):**

* **Návrh architektúry systému**
* **Podrobný návrh systému**
* **Návrh rozhraní podsystémov**
* Štúdia realizovateľnosti

1. **Počas návrhu sa kladie veľký dôraz:**

* **Na rozhrania**
* Na analýzu tried
* Na stručný, všeobecný návrh systému
* Na vytvorenie doménového modelu

1. **Systém je robustný, keď**:

* **Je odolný voči chybám**
* Je výkonný
* Plní požiadavky zákazníka
* Je úplne a zrozumiteľne zdokumentovaný

1. V rámci činnosti implementácia jedinou činnosťou je len naprogramovanie návrhových tried.

* Áno
* **Nie**

1. **Architektúra systému popisuje organizáciu systému do podsystémov a alokáciu podsystémov na HW a SW komponent. Je to pravda?**

* **Áno**
* Nie

1. **Cieľom činnosti nasadenia je doručenie výsledných realizovaných produktov koncovému používateľovi. Je súčasťou tejto činnosti aj ich vytvorenie?**

* **Áno**
* Nie

1. **Ktoré premenné vývoja v XP definuje zákazník?**

* Všetky naraz: kvalita, náklady, šírka zadania, čas
* Ani jednu
* **Ľubovoľné tri z : kvalita, náklady, šírka zadania, čas**
* Ľubovoľné dve z: kvalita, náklady, šírka zadania, čas

1. **Čo nepatrí medzi základné vstupy XP?**

* **Backlog**
* Párové programovanie
* Plánovacia hra
* Test driven development

1. **Na ktorom(ých) princípe (och) sú založené agilné metodiky?**

* **Osobná komunikácia v tíme**
* Presná dokumentácia všetkých výstupov a ich pravidelná kontrola
* Presne definovaný vývojový proces
* **Stále spojenie so zákazníkom**

1. **Čo je základným zdrojom informácií v XP?**

* Diagramy
* **Zdrojový kód**
* Dokumentácia
* Komunikácia

1. **Z akých častí sa návrhový vzor skladá?**

* Dôsledky, zdrojový kód, názov, problém
* Zdrojový kód, názov, problém, riešenie
* Riešenie, dôsledky, zdrojový kód, názov
* **Názov, problém, riešenie, dôsledky**

1. **Podľa rozsahu sa návrhové vzory delia na (vyberte dve):**

* Tvorbu objektov
* **Platnosti objektov**
* Chovania
* **Platnosti tried**

1. **Návrhový vzor popisuje problém, ktorý sa objavuje znova a znova, a potom popisuje jadro riešenia takéhoto problému a to takým spôsobom, že ho môžeme použiť miliónkrát dokola, bez toho, aby sme ho čo len raz robili ešte raz rovnakým spôsobom. Je to pravda?**

* **Áno**
* Nie

1. **Štruktúra návrhového vzoru býva vyjadrená pomocou (vyberte dve):**

* **Sekvenčného diagramu**
* **Diagramu tried**
* Kódom
* Stručného slovného popisu

1. **Kedy je vhodné aplikovať návrhový vzor singleton?**

* Je požadovaná práve jedna inštancia triedy
* Je požadovaná práve jedna inštancia triedy ľahko dostupná
* **Je požadovaná práve jedna ľahko dostupná inštancia triedy a mala by byť rozširovaná dedením**
* Základná inštancia by mala byť rozširovaná dedením

1. **Na ktorých dvoch hlavných princípoch sú založené návrhové vzory?**

* **Uprednostňovanie kompozície pred dedičnosťou tried**
* Programovanie do implementácie, nie rozhrania
* **Programovanie do rozhrania, nie implementácie**
* Uprednostňovanie dedičnosti pred kompozíciou tried

1. **Ktorý návrhový vzor využíva klonovanie objektov na ich vytváranie?**

* Singleton
* Builder
* **Prototype**
* Abstract factory

1. **Zmyslom návrhového vzoru Abstract Factory je poskytnutie rozhrania na vytváranie rodín súvisiacich alebo závislých objektov, pričom klient je izolovaný od volania týchto tried. Je to pravda?**

* **Áno**
* Nie

1. **Softwarový model tried sa vytvára v toku činnosti**

* Špecifikácia požiadaviek
* **Analýza a návrh**
* **Implementácia**
* Testovanie

1. **Pri popisovaní use case-u môžeme použiť**:

* **Scenár**
* **Sekvenčný diagram**
* **Diagram aktivít**
* Diagram tried

1. **Vlastnosti programovacieho jazyka sa do procesu tvorby software-u zahŕňajú v toku činnosti**

* Špecifikácia požiadaviek
* Analýza a návrh
* **Implementácia**
* Nasadenie

1. **Dynamické modely systému sa v UML znázorňujú pomocou diagramu**

* **Stavov**
* **Aktivít**
* Tried
* Nasadenia

1. **Aktor je prvok jazyka UML, ktorý sa používa v diagrame**:

* Nasadenia
* **Prípadov použitia**
* **Sekvenčnom**
* Tried

1. **Konceptuálny model tried sa vytvára v toku činnosti :**

* Testovanie
* Špecifikácia požiadaviek
* **Analýza a návrh**
* Implementácia

1. **Biznis model problému vyjadruje**

* Pohľad používateľa na softvérové riešenie problému
* **Pohľad používateľa na daný problém**
* Pohľad analytika na softvérové riešenie problému
* **Pohľad analytika na daný problém**

1. **Na čom je principiálne založené meranie kvality softvéru?**

* Na výpočte správnych hodnôt pre všetky premenné
* Na softvérovej dokumentácii
* Na zostavení modelu kvality
* **Na kvantifikácii atribútov kvality softvérového produktu**

1. **Scenár je možné znázorniť diagramom :**

* **Sekvenčným**
* **Aktivít**
* Tried
* Prípadov použitia

1. **Objekt sa znázorňuje:**

* **Obdĺžnikom**
* Elipsou
* Kružnicou
* Kosoštvorcom

1. Ktoré z nasledujúcich pojmov označujú fázy RUPu?

* Implementácia
* **Zahájenie**
* **Odovzdanie**
* Analýza a návrh

1. **Doménový model je znázornený diagramom:**

* **Tried**
* Prípadov použitia
* Sekvenčným
* Aktivít

1. **Ktorá z nasledujúcich činností sa používa na zachytenie priebehu scenára?**

* Diagram tried
* Diagram prípadov použitia
* **Diagram aktivít**
* **Štruktúrovaný text**